Solid works建模题目

任务内容：

根据《RoboMaster 2021机甲大师超级对抗赛比赛规则手册 V1.0（20201015）》规则中对2021赛季比赛场地经行solid works建模。

考核能力：

1.主要考核规则图纸阅读理解能力。

2.solidworks三维建模能力。

任务要求：

1. 地图中前哨站、资源岛(底座需要画出，大风车及其支架不用画出)、基地（不包括基地底座）、兑换区、补给区、雷达基座、飞手操作间，不需要将细节画出，用简单的几何替代替（如三棱柱，长方体、圆柱等）外形尺寸（长宽高）需按图纸绘制。如兑换区可以同1236\*746\*1451的长方体代替，（也可将其进行部分切削使其更加像实物，不做强制要求）。
2. 严格按图纸中尺寸进行1：1绘制，部分未标注尺寸可用在图纸中与已知尺寸对比大致得出。
3. （进阶）对建模地图按规则中渲染图上色，地图中线条可用草图绘制后拉伸0.5mm高度表示出。

PS：1）哨兵轨道在文件中有，可以自取装配上去。

2）地图可以分块画然后进行装配，单一零件也可以，没有强制要求。

3）进阶部分不做强制要求